



- [Tuisblad](#)
- [Rubrieke](#)
 - [Bybelkarakters](#)
 - [Preke](#)
 - [Gebede](#)
 - [Soos ek dit sien](#)
 - [Lees die Bybel saam met my](#)
 - [Kortverhale](#)
 - [Wag op die Here!](#)
- [Potgooi van preke](#)
- [Meer oor ...](#)
 - [Jaco se Bybelkoerant](#)
 - [Die Bybelkoerant-konsep](#)
 - [Jaco Thom](#)
 - [My boeke](#)
 - [Bekendstellingsvideo](#)
 - [Privaatheidsbeleid](#)
 - [Wet op Beskerming van Persoonlike Inligting](#)
 - [Bankbesonderhede](#)
- [Boeke te koop](#)
- [Aanlynwinkel](#)
- [Registreer vir epos](#)
- Search



Hoofstuk van die dag: Esegïël 14

Mens, wanneer 'n land teen My sondig en heeltemal troueloos word, en Ek steek my hand teen hom uit [...] sou selfs daardie

drie manne van ouds, Noag, Daniël en Job wat volgens my wil geleef het, net hulleself in die lewe kon hou, sê die Here my God. (Eseg 14:13-14)

Blykbaar het die ballingskap nie die Jode tot inkeer gebring nie. In Eseg 14 kom hulle doodluiters na Esegïël en vra dat hy die Here vir hulle moet raadpleeg (vers 1). God is egter nie te vinde daarvoor nie (vers 3). Die enigste woord wat hulle van God af kry, is 'n dringende oproep tot bekering (vers 6). Niemand kan 'n mens of volk red wat van God afvallig geword het nie, selfs nie die geloofshelde van ouds, Noag, Daniël en Job nie (vers 14). (Ons ken Noag en Job uit die Bybel. Ons weet nie wie Daniël was nie. Dit kon nie die Daniël van die Bybel wees nie, want hy het self eers in die ballingskapstyd geleef. Moontlik was dit 'n Fenisiese koning, bekend vir sy regverdigheid.)

Net gelowiges sal gered word, en nie eens hulle volwasse kinders saam met hulle nie. Elkeen moet self voor God rekenskap gee. Ek en jy ook.

Onlangse Bydraes

- [Dawid, die skaapwagter](#)
- [Hoe moet ons dit verstaan? 23](#)
- [Eva, die vrou wat alles opgemors het](#)
- [Gebed ná die prediking](#)
- [Bybelkarakters – Adam](#)

Argief

Argief ▼

- [Lees die Bybel saam met my](#)
- [Soos ek dit sien](#)
- [Preke](#)
- [Gebede](#)
- [Kortverhale](#)

- [Facebook](#)
- [X](#)

© Bybelkoerant 2018 – 2026